

# AI-코딩 프로그램

AI-Coding 프로그램은 화면 중심의 교육에서 벗어나 스마트 블록을 활용한 실물 조작을 통해 유아들의 상상을 현실로 구현합니다. 유아가 직접 설계한 논리적인 문장이 AI를 통해 시각화되는 신기한 경험은 창의적 동기가 되며, 이를 바탕으로 블록을 조립하는 과정에서 소근육 발달과 비판적 사고력이 동시에 자라납니다. 특히 STEAM 프로그램 기반의 커리큘럼은 코딩의 원리를 체득하게 할 뿐만 아니라, 기술을 넘어 스스로 문제를 해결하고 소통하는 건강한 디지털 리터러시를 완성해 줄 것입니다.

## 교육 목표

- 문장을 구성하고 블록을 조립하는 과정을 통해 자연스럽게 논리적인 사고의 체계를 세웁니다.
- AI를 도구로 활용해 상상을 구체화하고, 스스로 수정하며 나만의 해결 방법을 찾아냅니다.
- 미디어를 소비하는 대상이 아닌, 내 생각을 표현하는 도구로 활용하며 올바른 디지털 수용 태도를 형성합니다.

## 교육 효과

### 주체적인 태도

기기를 수동적으로 사용하는 것이 아니라, 목적에 맞게 활용하는 주체성을 기릅니다.

### 비판적 수용 능력

미디어 결과물을 그대로 받아들이지 않고, 자신의 의도에 맞게 수정하고 개선하는 능력을 키웁니다.

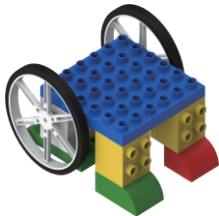
### 자기 주도적 확장

주입식 교육이 아닌, 놀이 속에서 아이가 스스로 다음 단계를 결정하는 자연스러운 배움의 확장을 경험합니다.

## 교육 방법

### ① 경험의 연결

STEAM 프로그램에서 만들었던 작품을 회상하며 오늘의 활동을 준비



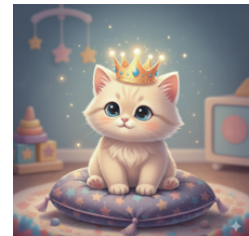
### ② 문장 설계

'주어-목적어-동사'의 키워드를 선택하여 논리적인 문장을 제작

아기 고양이가  
반짝이는 왕관을  
머리에 쓰고 있어요

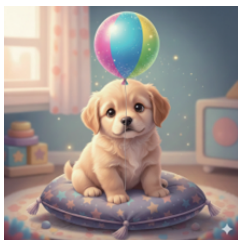
### ③ 상상의 시각화

앞서 제작한 문장을 AI에 입력하여 이미지 확인



### ④ 비판적 사고 및 수정

생성된 이미지를 보며 바꾸고 싶은 조건을 찾아내고, 키워드를 변경하며 결과 예측



### ⑤ 실물 설계

최종 완성된 이미지를 바탕으로 스마트 블록과 연계하여 조립 설계를 진행



### ⑥ 작품 완성

이미지를 따라 직접 블록을 조작하여 실물 작품을 완성

